

STELA

VERSIÓN 3.1.0

INFORME DE CAMBIOS

AGOSTO 2022

AMBIENTE: DEMO

NUEVAS FUNCIONALIDADES

STELA

- **Ejecución Programada**

Se incorpora un nuevo mecanismo para la ejecución de pruebas automatizadas en STELA que permite al usuario programar cuando desea que se realice la ejecución remota de una automatización, carpeta o escenario.

El usuario podrá elegir distintos métodos de programación (UNA VEZ, DIARIA, SEMANAL, MENSUAL), cada uno con sus reglas de ejecución customizables para permitir generar iteraciones de ejecuciones de una prueba mediante una programación previa a criterio del usuario.

- **Repositorio de Archivos**

STELA incorpora la posibilidad de subir archivos para usarlos durante las ejecuciones. Estos archivos serán parte de las descargas y podrán ser utilizados por aquellos comandos que hagan uso de archivos para su ejecución (xlsRead, readDoc, etc.)

El repositorio de archivos funciona de manera similar al Mapa de OVCS permitiendo al usuario crear nuevos archivos, actualizarlos, consultar su información y eliminarlos si así lo desea.

- **Comandos – Nuevo Comando – QR**

Se incorpora a STELA la posibilidad de leer un código QR de un objeto en pantalla.

PANEL DE ADMINISTRACIÓN

- **Ejecución Programada**

El componente de Ejecución Programada cuenta con dos funcionalidades para los usuarios administradores solo accesibles desde el Panel de Administración.

Por un lado, podrán consultar el listado de ejecuciones programadas de la organización, ver su estado y sus futuras ejecuciones. Esto se puede hacer desde dos vistas distintas. Por un lado, se cuenta con una vista calendario que marca cada ejecución pendiente de ser ejecutada. Por otro lado, una vista de tabla que lista todas las programaciones existentes y su estado actual.

Los administradores también podrán, en caso de así desearlo, detener la cola de ejecución temporalmente, evitando así que se sigan generando nuevas ejecuciones remotas y que sean ejecutadas instancias de programaciones ya vigentes.

- **Repositorio de Archivos**

A nivel del Panel de Administración los usuarios administradores podrán agregarle a sus perfiles de usuarios permisos customizables para trabajar con archivos, limitando si se desea las acciones que pueden hacer con ellos, igual que se puede hacer con otras estructuras similares como ser objetos, variables, constantes, etc.

MEJORAS

STELA

- **Interfaz**

En distintas secciones donde se puede hacer uso de variables o constantes se agregó una identificación visual para poder identificar cuando un campo tiene asociada una variable / constante. Las variables serán precedidas por un “@”, mientras que las constantes serán precedidas por un “#”, siguiendo la misma nomenclatura que tiene el texto extendido.
- **Proyectos**

Se modificó la forma en que se crean nuevos proyectos a partir de plantillas para evitar que la aplicación quede a la espera de que se genere el proyecto, algo que puede demorar si la plantilla de proyecto es grande. Ahora la creación del proyecto se crea en segundo plano y se avisa al usuario mediante una notificación cuando el proyecto queda pronto. También se realizaron cambios para mejorar la performance del proceso y evitar que en plantillas grandes las demoras puedan ser significativas.
- **Proyectos – Configuración I**

Se incorporó la posibilidad de limitar la generación de evidencia visual (fotos y videos) durante ejecuciones. Para ello se agregaron dos entradas a nivel de la Configuración de Proyecto que permiten al usuario indicar cuándo no desea que se genere esta evidencia de ejecución. Por defecto la evidencia visual se va a generar siempre y, por más que esté desactivada, en caso de errores durante la ejecución STELA siempre va a tomar una captura de pantalla para que la evidencia sea entendible.
- **Proyectos – Configuración II**

Se agregó a la sección de configuración de proyectos, pestaña EJECUCIÓN, una nueva entrada, **Tiempo de Espera por Defecto**, que permitirá al usuario definir cuánto tiempo, en segundos, será el tiempo de espera, al realizar una acción (en los casos donde no se establezca un valor distinto vía parámetros). Por ejemplo, el tiempo que se espera aparezca un objeto para poder hacer un clic sobre él.
- **Proyectos – Configuración III**

Se agregó a la sección de configuración de proyectos, pestaña EJECUCIÓN, una nueva entrada, **Espera Inicio Aplicación**, que permitirá al usuario definir cuánto tiempo, en segundos, se esperará hasta que la aplicación iniciada quede disponible antes de considerar que hubo un error al iniciar la aplicación (configuración solo disponible para aplicaciones Web).
- **Proyectos – Configuración IV**

Se incorporó soporte para ejecutar pruebas Web en formato headless. Para poder hacerlo se debe activar la opción de **Ejecución Headless de Navegadores** en la Configuración de Proyectos. La ejecución Headless está disponible para navegadores Chrome y Firefox.
- **Automatizaciones I**

Se agregaron controles al actualizar automatizaciones para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de una automatización sin haber hecho cambios sobre la última versión de esta.

- **Automatizaciones II**

Se agregó control a nivel de automatizaciones para no mostrar opciones de comandos que no tienen soporte en el tipo de automatización que se está realizando (ej. Swipe a nivel Web, Hover en Android / iOS).

Los comandos no aparecen listados y, en caso de ya estar en uso como parte del flujo, al validar la automatización se avisará del uso de un comando sin soporte y no permitirá validar la automatización.

- **Comandos – Iniciar – Web – Soporte Safari**

Se incorporó soporte para ejecutar automatizaciones Web sobre navegadores Safari en entornos macOS.

- **Comandos – Iniciar – Web – Perfiles**

Para ejecuciones web sobre navegadores Chrome, Firefox y Opera se agregó la posibilidad de levantar el navegador utilizando un perfil ya definido, en lugar de levantar un navegador sin perfil asociado. Levantar el navegador utilizando un perfil permite que también se cargue información que ese perfil ya tiene configurada, por ejemplo, plugins instalados, o configuraciones del navegador.

- **Comandos – Ejecutar**

Se modificó el formato de selección de cuál es la automatización que se va a ejecutar al utilizar un comando Ejecutar. En lugar de un dropdown donde la información de las automatizaciones no se mostraba completa, ahora se utiliza un modal para la selección de automatización similar a la selección del mapa de OVCS.

- **Comandos – Refresh – Soporte Web**

Se agregó soporte para automatizaciones Web al comando refresh. Este comando, al utilizarse en automatizaciones Web, recargará la página actual.

- **Escenarios**

Se agregaron controles al actualizar escenarios para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de un escenario sin haber hecho cambios sobre la última versión de este.

- **Objetos I**

Se agregaron controles al actualizar objetos para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de un objeto sin haber hecho cambios sobre la última versión de este.

- **Objetos II**

Las propiedades de objeto ahora tienen una opción de “Limpiar” que permite eliminar el valor asociado a la propiedad. Para propiedades cuyo valor era escrito directamente esto no era problema, pero si se asociaba una variable, constante o texto extendido, la única forma de limpiar el valor era eliminar por completo la propiedad y volver a generarla.

- **Variables**
Se agregaron controles al actualizar variables para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de una variable sin haber hecho cambios sobre la última versión de esta.
- **Constantes**
Se agregaron controles al actualizar constantes para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de una constante sin haber hecho cambios sobre la última versión de esta.
- **Servicios**
Se agregaron controles al actualizar servicios para evitar que el trabajo en paralelo pueda llevar a pérdida de información al sobrescribir la información de un servicio sin haber hecho cambios sobre la última versión de este.
- **Ejecución – Evidencia - XML**
Se sumó un nuevo formato de evidencia de ejecución generado por STELA, formato **XML**. La evidencia XML sigue una estructura similar a la que genera JUnit para reportar sus resultados de ejecución, lo que brinda a los usuarios una alternativa más para vincular la evidencia de ejecución de STELA con motores de integración continua para evaluar los resultados de ejecución.

Al igual que con el resto de los insumos de evidencia de ejecución, la evidencia XML puede activarse / desactivarse desde la Configuración de Proyectos.

- **Ejecución Remota**
Se agregó paginado al listado de ejecuciones remotas completadas para facilitar la lectura y navegación dentro del listado.
- **Ejecución Remota – Evidencia**
Se congeló visualmente el cabezal de información de la evidencia Paso a Paso para que, cuando se precisa hacer scrolling para analizar todos los pasos de la evidencia, el cabezal permanezca siempre visible.
- **Ejecución Remota – Historial**
Se habilita la posibilidad de eliminar ejecuciones ya archivadas que se encuentran en el historial de ejecuciones. Esto se podrá hacer individualmente para cada ejecución en el historial, pero también se dispondrá de una opción para eliminar todas las ejecuciones archivadas.

PANEL DE ADMINISTRACIÓN

- **Usuarios – Eliminar**

Se incorporó una opción al listado de usuarios para poder eliminar usuarios en STELA. En caso de que el usuario cuente con proyectos propios, el administrador podrá reasignar esos proyectos a otro miembro de la organización.

- **Perfiles de Usuario – Eliminar**

Se incorpora la opción de eliminar un perfil de usuario existente dentro de una organización (excepto los dos perfiles por defecto, ADMIN y STANDARD). Al eliminar un perfil, todo usuario que tuviera dicho perfil pasará a tener perfil ADMIN o STANDARD, dependiendo de si el perfil eliminado tenía permisos de administración o no.

INTERNO

- **Logs**

Se amplió la información en los logs internos de la aplicación que listan todas las acciones realizadas por cada usuario. Ahora se agrega la información completa del payload y response de los servicios.

FIXES

STELA

- **Usuarios – Reseteo de Contraseña**
Se corrigió incidente que permitía reutilizar la URL de reseteo de contraseña enviada al correo electrónico del usuario. La URL ahora es temporal (10 minutos) y permite únicamente realizar un cambio de contraseña.
- **Dashboard I**
Solucionado incidente que se presentaba en Dashboard donde no se mostraba correctamente listado de carpetas y/o automatizaciones y la aplicación mostraba cartel de *“Algo Salió Mal”*.
- **Dashboard II**
Se corrigió incidente donde el contenido de dos o más automatizaciones se mezclaba visualmente si desde el Dashboard se modificaba el nombre de esas dos o más automatizaciones a la vez.
- **Proyectos – Plantillas**
Se corrige incidente al eliminar un proyecto para el que se había generado una plantilla, donde no se eliminaba también la plantilla lo que provocaba comportamientos erróneos al listar las plantillas de una organización y tratar de usar la plantilla asociada al proyecto eliminado.
- **Editor de Automatizaciones**
Se solucionó incidente donde ciertas automatizaciones cuyo estado no era el correcto generaban una gran cantidad de carteles de *“Algo Salió Mal”* al utilizarlas. Si bien los carteles no impedían el uso del editor, estaban reportando un falso negativo y no debían aparecer.
- **Automatizaciones I**
Fue solucionado error visual dentro del editor de automatizaciones donde, al modificar el nombre de la automatización, ese cambio no se reflejaba en el listado de automatizaciones que se muestra para navegar y cambiarse de automatización a editar.
- **Automatizaciones II**
En el editor de automatizaciones, al navegar entre automatizaciones usando el listado, los botones de guardar y validar no actualizaban sus estados iniciales. Esto se corrige y ahora al cambiar de automatización se muestran los botones en el estado correcto.
- **Automatizaciones III**
Corregidos errores de traducción de tooltips de parámetros, donde algunos parámetros de comandos mostraban el mensaje en su tooltip en el idioma incorrecto.
- **Automatizaciones IV**
Se corrige error al copiar un nodo dentro de la automatización, donde no se conservaba la información de la etiqueta asociada a ese nodo ni los datos de fotografía antes y después.

- **Automatizaciones – Comentarios**
Se corrigieron problemas visuales al intentar generar nuevos comentarios que hacían que, en ciertos escenarios, hacer clic para generar un nuevo comentario no estuviera mostrando correctamente la burbuja de diálogo para agregar la información y texto del comentario.
- **Automatizaciones – Copiar I**
Fue solucionado incidente al intentar copiar a un proyecto diferente una automatización que tuviera vinculado un servicio.
- **Automatizaciones – Copiar II**
Se agregó un mensaje de error faltante al querer copiar una automatización desde un proyecto con encriptación hacia uno que no cuenta con encriptado.
- **Comandos – xlsWrite**
Se soluciona incidente en comando **xlsWrite** donde se presentaba un error al querer escribir un valor sobre un archivo XLS (Excel 97-2003 Workbook).
- **Comandos – Terminar**
Se corrigió incidente a nivel de ejecuciones Android donde el comando **Terminar** no estaba cerrando correctamente la aplicación en uso.
- **Comandos – JS**
Se solucionó incidente en comando **JS** donde permitía vincular una variable o constante como valor del parámetro, algo que no está soportado para este comando y resultaba en un cierre abrupto de la aplicación.
- **Escenarios**
Se solucionó incidente al nombrar escenarios donde no se estaban controlando correctamente algunos caracteres especiales inválidos que luego hacían que la ejecución de los escenarios no funcionara correctamente.
- **Objetos**
Se corrige incidente al crear objetos de tipo “etiqueta” donde, en idioma inglés, estos objetos no mostraban un tipo y, al mismo tiempo, objetos en inglés que eran creados con tipo “tag” generaban error al ser creados.
- **Objetos – Copia**
Se solucionaron problemas al realizar copia de objetos a otros proyectos, cuando el objeto tenía asociadas variables y/o constantes en los valores de sus propiedades. Ahora las variables y constantes son copiadas al proyecto destino correctamente.
- **Servicios – Copia**
Se corrigió error al copiar servicios, donde no se permitía seleccionar el proyecto destino, impidiendo que la copia se realizara.

- **Descarga I**
Se corrigió error en descarga de automatizaciones y escenarios donde el nombre del ZIP no coincidía con el nombre de la automatización / escenario si el nombre había sido modificado estando en la pantalla de edición, previo a realizar la descarga.
- **Descarga II**
Se agregaron controles para evitar que la generación de ciertas constantes dentro de un proyecto pudiera afectar la descarga y ejecución de automatizaciones, carpetas y escenarios de dicho proyecto. Este arreglo también incluye que se hayan reservado para el sistema ciertas constantes que ahora no podrán ser creadas por el usuario para evitar que su información se superponga con información de la configuración del proyecto.
- **Descarga III**
Se corrigió incidente con descargas realizadas en inglés que utilizaban el comando Ejecutar / Run para correr automatizaciones auxiliares pero esas automatizaciones no figuraban en la información de la descarga y no eran ejecutadas.
- **Ejecución – Integración con Azure**
Se detectó y corrigió incidente al integrar una Automatización con un Test en Azure donde, al subirse la evidencia de ejecución, la misma se subía antes de finalizarse, por lo que no presentaba un estado final de passed o failed en la evidencia.
- **Ejecución Remota – Evidencia**
Se soluciona incidente en visor de evidencia de ejecuciones remotas donde los pasos ejecutados como parte de un bucle de un comando mientras no eran mostrados al usuario en la evidencia Paso a Paso de la ejecución.

PANEL DE ADMINISTRACIÓN

- **Encriptado**
Se agregaron mensajes de error faltantes al generar métodos de encriptado con datos inválidos.

OTROS

- **ChromeDriver**
Se actualizó el soporte para Google Chrome, actualizando el driver a la última versión disponible (versión 103).

INCIDENTES CONOCIDOS

STELA

- **Automatizaciones**
Eliminar nodos del canvas mediante atajos de teclado no se está tomando como un cambio a nivel de la automatización que dispare la necesidad de volver a guardar y validar la automatización.
- **Descargas**
Realizar dos o más descargas consecutivas, y en lapsos de tiempo muy cortos, de la misma automatización, carpeta o escenario produce que algunas de las acciones de descargas iniciadas puedan contener un ZIP incompleto que no podrá ser ejecutado.
- **Ejecuciones Web – Chrome en segundo plano**
Se detectó que, al ejecutar automatizaciones web sobre Chrome, Si Chrome pasa completamente a 2do plano (otra ventana maximizada está por delante en pantalla), el driver del navegador no responde a las solicitudes de capturas de pantalla, generando que se pierda esa información para la evidencia.

Este comportamiento se ha detectado únicamente usando Chrome como navegador para la ejecución.
- **Evidencia – Video**
Se detectó que, al pasar el video a formato H.264 para poder verse en navegadores Web como parte del código HTML, está quedando mal armado el final del video, haciendo creer al navegador y reproductores que el largo de este es menor al real, y de esa forma no mostrando las últimas imágenes.
- **Ejecución Programada – Editar**
Editar una ejecución programada ya en curso y cambiarle el límite de ejecuciones por un número menor o igual a la cantidad de ejecuciones que ya realizó hace que aparezca en la pantalla de ejecuciones cómo si aún tuviera instancias para ser ejecutada, pero al llegar la fecha la ejecución, como es esperado, no se ejecuta (ya llegó al límite).
- **Ejecución Remota – Archivos**
El uso del nuevo sistema de Archivos en STELA como parte de una ejecución remota presenta inconvenientes, no manejándose correctamente el uso del archivo en algunos casos.

PANEL DE ADMINISTRACIÓN

- **Ejecución Programada – Detención de Cola de Ejecución**
Detener cola de ejecución produce en algunos casos que ejecuciones con cantidad máxima de ejecuciones no sean manejadas correctamente en el periodo que la cola de ejecución está baja.